Información y relación módulos proyectos SW

Aprendices: Andrés Felipe Torres Ríos

Erik Daniel Varela Monguí

Juan Pablo Reyes Farfán

Instructor: Juan Fernando Jimenes

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE

ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

BOYACA

TUNJA

2025

1. Nombre del proyecto: Crono-Logic   
   **Descripción:** Crono Logic es un asistente virtual inteligente diseñado para mejorar la gestión del tiempo y la productividad personal. Permite al usuario organizar tareas, generar textos con IA, gestionar recordatorios, usar comandos por voz y acceder a un calendario sincronizado, todo desde una interfaz moderna e intuitiva desarrollada con tecnologías web Actualmente, se está desarrollando utilizando tecnologías web como HTML, CSS y JavaScript, enfocándose principalmente en el diseño visual y la estructura funcional básica.
2. **Acrónimo (nombre comercial):  
   Crono-Logic** Significado: Deriva de *Cronos* (Titán del tiempo en la mitología griega) y *Logic* (razón y organización).  
   Representa la fusión entre el control del tiempo y la gestión inteligente de *actividades.*
3. Nombre claro y breve descripción de los módulos propuestos

|  |  |
| --- | --- |
| **Módulo** | **Descripción** |
| **Panel principal** | Muestra el resumen general del usuario, con accesos directos a las principales funciones del asistente. |
| **Nuevo Chat** | Permite interactuar con la inteligencia artificial mediante texto para resolver dudas, obtener información o generar contenido. |
| **Generador de Texto IA** | Crea textos personalizados como resúmenes, correos o ideas según la solicitud del usuario. |
| **Calendario** | Permite visualizar, crear y organizar eventos, citas y recordatorios. |
| **Código IA** | Genera o analiza fragmentos de código con ayuda de la inteligencia artificial, útil para programadores. |
| **Voz IA** | Convierte comandos de voz en acciones dentro del sistema para facilitar la interacción sin teclado. |
| **Agenda** | Espacio donde el usuario puede registrar tareas, metas y actividades diarias de forma ordenada. |

4 arquitectura(s) elegida(s) para el proyecto

El proyecto utiliza una arquitectura cliente-servidor con enfoque modular y escalable:

* Frontend: Desarrollado en HTML, CSS y JavaScript, encargado de la interfaz y la interacción con el usuario.
* Backend (planeado): Se implementará en Python, responsable del procesamiento de datos y la conexión con la inteligencia artificial.
* Base de datos: Uso inicial de archivos JSON para almacenamiento local; futura migración a MySQL o PostgreSQL.
* Control de versiones: Manejado mediante GitHub, para trabajo colaborativo y control de cambios.

**5**. Porcentaje de avance en el desarrollo (a la fecha)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Actividad | Porcentaje de avance | Descripción / Observaciones |
| Diseño de la interfaz web y mapa de navegación | 90% | Se han diseñado las principales pantallas de la aplicación, incluyendo el login, el panel principal (dashboard), el menú lateral y las vistas de tareas y recordatorios. También se definió el mapa de navegación entre pantallas y los colores representativos del proyecto. |
| Maquetado de la interfaz | 80% | Se ha desarrollado la estructura base en HTML y CSS, con integración parcial de JavaScript para botones y funciones dinámicas. Actualmente se trabaja en la adaptación responsiva y la mejora visual del dashboard. |
| Revisión y actualización del repositorio GitHub | 80% | El repositorio se encuentra activo, con commits recientes, organización de carpetas y documentación inicial del proyecto. |